



MANIFESTAZIONE NAZIONALE CALCIO A 5

Al loro arrivo, Venerdì 26 giugno 2026 dalle ore 16.30, le Squadre dovranno presentarsi presso la Segreteria Organizzativa situata presso:

CALCETTO PORTOVERDE – Calle dei Mercanti 12-14 – Misano Adriatico

REGOLAMENTI UFFICIALI

MANIFESTAZIONE NAZIONALE CALCIO A 5

ATTENZIONE!!

PER MOTIVI DI ORGANIZZAZIONE E PRENOTAZIONE IMPIANTI SPORTIVI NON SONO AMMESSE RICHIESTE DI VARIAZIONE O SPOSTAMENTI DI ORARI E DATE DELLE GARE PUBBLICATE NEL CALENDARIO UFFICIALE

Eventuali variazioni di programma o modifiche allo svolgimento della Manifestazione dovute a motivi organizzativi o fatti eccezionali occorsi durante lo svolgimento della stessa, saranno eseguite dall'organizzazione in modo autonomo e inappellabile. In ogni caso seguirà tempestiva comunicazione a tutti gli associati partecipanti.

ATTENZIONE!!

L'Organizzazione Nazionale e i rispettivi Enti e Associazioni che collaborano nella gestione di tale MANIFESTAZIONE, declinano ogni responsabilità per qualsiasi danno o furto subito negli spogliatoi o nei locali all'interno degli Impianti Sportivi presso i quali vengono disputate le gare.

SI COMUNICA ai tesserati che qualsiasi danno arrecato agli impianti sportivi e servizi annessi, sarà addebitato personalmente ai responsabili o alla squadra di cui fanno parte.

SI COMUNICA inoltre che tutti i partecipanti alla Manifestazione devono essere tesserati e pertanto assicurati contro infortuni (tramite versamento del premio della polizza

assicurativa) presso la Sede della propria Organizzazione. Nel caso contrario non saranno soggetti a nessuna copertura assicurativa per casi di infortuni.

Certificazione medica: i certificati medici per attività sportiva AGONISTICA devono essere depositati presso l'associazione di appartenenza e il presidente della squadra con l'iscrizione dichiara che tutti i giocatori iscritti ne sono in possesso.

ADESIONE ALLA MANIFESTAZIONE

L'iscrizione della squadra alla Manifestazione si ritiene regolare quando:

- La squadra partecipante è in regola con il tesseramento presso l'organizzazione di provenienza.

- La squadra ha versato la QUOTA di ISCRIZIONE presso l'organizzazione di provenienza.

NON E' PERMESSO L'INGRESSO AL TERRENO DI GIUOCO DI PERSONE NON TESSERATE e RIPORTATE SULLE NOTE GARA.

Eventuali elementi dello staff tecnico e della dirigenza della squadra che intendono seguire la stessa all'interno del terreno di gioco sono obbligatoriamente soggetti al tesseramento.

L'ORGANIZZAZIONE NAZIONALE consegnerà ai responsabili di ogni squadra tutta la documentazione necessaria (note gara da compilare, regolamenti, modulistica varia, ecc.), prima dell'inizio della Manifestazione.

L'adesione di ogni squadra alla Manifestazione comporta accordi economici con Alberghi e Impianti Sportivi, pertanto una volta iscritti e programmati i calendari le squadre non potranno più rinunciare agli impegni presi.

ATTENZIONE: La firma sul modulo di affiliazione ed iscrizione da parte del Presidente e degli altri membri della squadra, dell'elenco dei tesserati, comporta l'automatica conoscenza ed accettazione in ogni sua parte, della presente "Strutturazione della Manifestazione e Regolamentazione" nonché del Regolamento Tecnico.

Ogni squadra dovrà disporre obbligatoriamente di una muta di maglie tutte uguali con il relativo numero sul retro più una eventuale seconda muta di colore diverso o 7 casacche.

Nel caso in cui le squadre si presentino sul campo con la divisa dello stesso colore, dovrà sostituirle o indossare la casacca la squadra 1° nominata sul Calendario Ufficiale.

Il punteggio per ogni gara sarà così assegnato : 3 punti per la vittoria; 1 per il pareggio; 0 punti per la sconfitta.

Eventuali incidenti fisici dovranno essere comunicati all' Organizzazione immediatamente.

Nel caso di **pioggia o cattive condizioni atmosferiche e varie**, non esiste la possibilità di accordo fra le due squadre per rinviare o ritardare l'inizio di un incontro. Tale potere è concesso solo all'arbitro con il conforto dell'organizzazione. Le squadre devono presentarsi in ogni caso regolarmente sul campo pronte per la disputa della gara.

ARTICOLAZIONE TECNICA

Le note gara devono essere consegnate tassativamente al delegato almeno 15" minuti prima dell'orario dell'inizio gara prevista dal calendario ufficiale.

- Prima di ogni incontro sarà necessario riportare sul modulo denominato "NOTE GARA" tutti coloro che prenderanno parte all'incontro e che quindi accederanno nel recinto di gioco (max 12 atleti oltre a 3 dirigenti). Accanto ad ogni tesserato andrà riportato il numero di maglia o nel caso di dirigenti la dicitura DIR e TECN. In fondo al modulo va riportata la firma in originale del Dirigente.
- Il riconoscimento dei giocatori da parte del Direttore di gara o del Delegato potrà avvenire solo presentando le note gara e le TESSERE ASSOCIATIVE (con fototessera) o DOCUMENTO D'IDENTITA'.

Trascorso l'orario di inizio gara, non è previsto alcun tipo di comporta. Pertanto nel caso in cui una squadra non si presenti all'incontro previsto da calendario con un minimo di tre giocatori pronti a scendere in campo sarà decretata la fine della gara con **assegnazione del risultato di 4 - 0 a tavolino ed 1 punto di penalità in classifica generale.**

- Tutte le gare si svolgeranno con due tempi da 14 minuti ciascuno. Tra il primo ed il secondo tempo di gioco non è previsto un intervallo, ma solo il cambio di campo.
- Non sono previsti time-out.
- Il giocatore o tesserato ESPULSO sul campo dovrà saltare in modo automatico la gara successiva e comunque dovrà informarsi attraverso il Bollettino Ufficiale della squalifica finale da scontare.

L'Omologazione Ufficiale di ogni gara è a cura del Giudice Sportivo della manifestazione. Per ipotetici errori di trascrizione o altro, contenuti nel Bollettino Ufficiale, si ricorda che l'ufficialità dei fatti accaduti in una manifestazione sportiva è data esclusivamente dai rapporti gara emessi dagli Operatori Tecnici presenti sul campo (Arbitro/i, Delegato/i, ed Osservatore/i).

Eventuali errori contenuti nel Bollettino Ufficiale possono essere segnalati al comitato organizzatore presso l'impianto entro e non oltre 30 minuti dalla fine della gara (fatto salvo eventuali errori di trascrizione).

NON E' AMMESSO NESSUN TIPO DI RICORSO.

LE DECISIONI DEL DIRETTORE DI GARA SONO INAPPELLABILI.



FINALI NAZIONALI

OPES Calcio a 5

Misano 26 – 28 Giugno 2026



STRUTTURAZIONE TECNICA

*****FINALI NAZIONALI OPES C5*****

*Le 8 squadre partecipanti, saranno suddivise in 2 Gironi
da 4 squadre ciascuno*

FASE A GIRONI: nei 2 gironi le squadre si affronteranno con gare all'italiana, di sola andata.

FASE FINALE: Alla fine della fase a Gironi si qualificheranno direttamente alle SEMIFINALI la prime DUE classificate di ogni girone (vedi Tabellone gare);

Tutte le gare della fase Finale saranno ad eliminazione diretta e, in caso di parità, si procederà direttamente con 5 calci di rigore, in caso di ulteriore parità si procederà ad oltranza.

*****CATEGORIA "OPEN" C5*****

*Le 8 squadre partecipanti, saranno suddivise in 2 Gironi
da 4 squadre ciascuno*

FASE A GIRONI: nei 2 gironi le squadre si affronteranno con gare all'italiana, di sola andata.

FASE FINALE: Alla fine della fase a Gironi si qualificheranno direttamente alle SEMIFINALI la prime DUE classificate di ogni girone (vedi Tabellone gare);

Tutte le gare della fase Finale saranno ad eliminazione diretta e, in caso di parità, si procederà direttamente con 5 calci di rigore, in caso di ulteriore parità si procederà ad oltranza.

*****CATEGORIA “OVER 40” C5*****

Le 5 squadre partecipanti, saranno raggruppate in UN Girone unico

FASE A GIRONI: tutte le squadre si affronteranno con gare all'italiana, di sola andata.

FASE FINALE: Alla fine della fase a Gironi si qualificheranno **direttamente** alle SEMIFINALI le prime QUATTRO squadre classificate (vedi Tabellone gare);

Tutte le gare della fase Finale saranno ad eliminazione diretta e, in caso di parità, si procederà direttamente con 5 calci di rigore, in caso di ulteriore parità si procederà ad oltranza.

Il Comitato Organizzatore

RISULTATI SEMPRE AGGIORNATI:

SCANSIONA IL QR CODE

